imagineer

NINTENDO 64

Snow Speeder



Ski like mad,
be a crazy snowbeader !
......or be dead.

振動パック
対応

NUS-NSNJ-JPN

取扱説明書

ごあいさつ

このたびは任天堂"NINTENDO 64"専用ソフト「Snow Speeder（スノースピーダー）」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書はカセットと共に大切に保管してください。

健康上のご注意

警告

●疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
●ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
●目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

注意

●健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
●長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

振動パックを使用される場合

警告

●頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動パックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動パックを絶対に使用しないでください。
●指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動パックを絶対に使用しないでください。振動パックの振動により、症状が悪化する可能性があります。
●振動パックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

使用上のご注意

⚠警告

●使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
●カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
●雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

⚠注意

●NINTENDO 64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
●カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

●カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
●端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
●カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
●3Dスティックや十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

NINTENDO 64コントローラについて

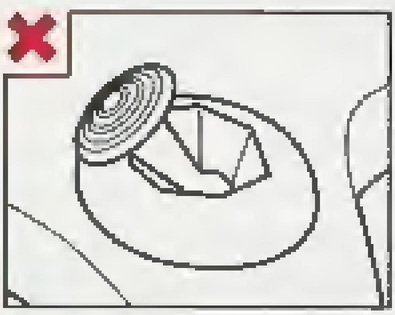
NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

＊NINTENDO 64 本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。

＊本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。





この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。

正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、Lトリガーボタンと Rトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）

＊3Dスティック内部に液体や異物を入れないでください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、お買い上げ店にご相談ください。

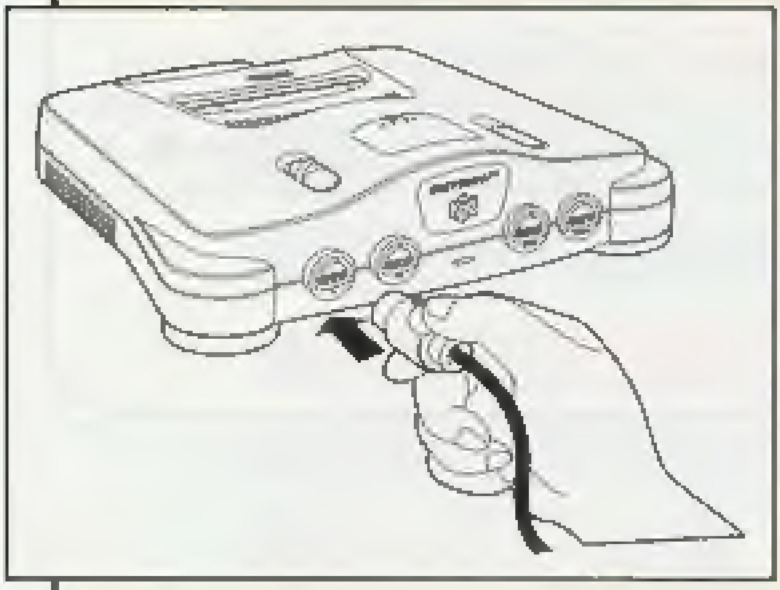
＊3Dスティックの使用方法については、操作説明のページをご覧ください。

コントローラの握り方



「Snow Speeder」では、コントローラをライトポジションで握ることをお薦めします。このポジションでは、左手の親指を3Dスティックに乗せ、人差し指でZトリガーを押すようにします。また右手は、親指でA／Bボタン及び、Cボタンユニットを押すようにして、人差し指でRボタンを押すようにすると操作しやすいでしょう。

コントローラコネクタへの接続



このゲームでは、NINTENDO64本体前面にある、コントローラコネクタ1にコントローラが接続していないとゲームを始めることができません。警告画面が表示された場合には、コントローラをコネクタ1に接続して電源を入れ直して下さい。またこのゲームは、2人同時にプレイできるようになっています。2人でプレイをする場合には、追加のコントローラをコネクタ2に接続してゲームを始めて下さい。

コントローラパックについて



このゲームは、別売りのコントローラパックを使用することで、セーブ（保存）、ロード（読み出し）をすることが可能となります。なお、このゲームで必要なページ数はゲームデータ「2」ページ、ゴーストデータ「85」ページです。

振動パックについて



このゲームは、別売の振動パックに対応しています。振動パックを使用することでゲームの臨場感が増大します。振動パックは操作するコントローラに装着し、使用して下さい。ただし、振動パックを使用中の場合はセーブ・ロードをすることができません。あらかじめご了承下さい。

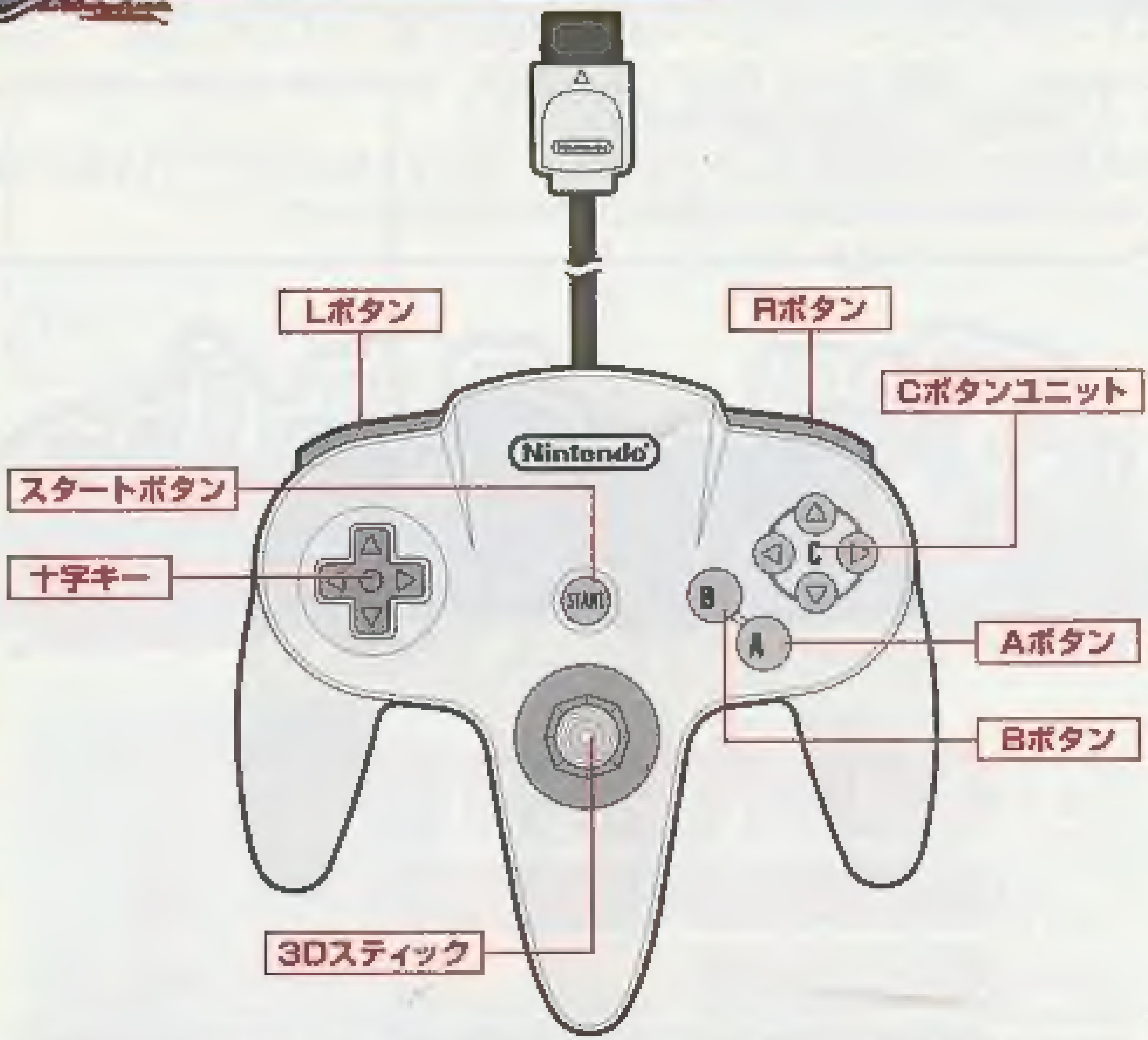
※振動パック及び、コントローラパックの抜き差しはNINTENDO 64本体の電源スイッチを切った状態で行ってください。電源が入った状態で抜き差しを行うと、データが消えてしまうことがあります。

What's "Snow Speeder"?

スキー＆スノーボードでスピードの限界を極めた者に与えられた称号 "Snow Speeder"。3競技"FREE RIDE"、"SLALOM"、"GIANT SLALOM" で4つのステージを制覇し、大雪山の頂点を極めよ！
時速100km/hを超えるスピードの恐怖と、行く手を阻止するライバル達との競り合いを克服した者だけが辿り着くことができる栄光なのだ。

CONTENTS

キー操作説明



	メニュー時	レース時
3Dスティック	カーソルの移動	プレイヤーの重心の移動（ターン）
Aボタン	決定	エッジ（ブレーキ）
Bボタン	キャンセル	ジャンプ（一定時間押して、放す）
スタートボタン	決定	ポーズ・メニューの表示
Cボタンユニット	使用しません	↑視点変更　↓後方視点
Rボタン	使用しません	スタンス（レギュラー・グーフィー）の切り替え
十字キー	カーソルの移動	使用しません
Lボタン・Zボタン	使用しません	

<その他レース時>

3Dスティック↓＋A：急ブレーキ
ジャンプ中に3Dスティック＋B：各種エアトリック
（※エアトリックの詳しい説明は18ページをご覧ください。）

ゲームの始め方



NINTENDO 64本体のカセット挿入口に正しくカセットを差し込み、電源スイッチを入れてください。電源を入れると各種ロゴの後に、タイトル画面が表示されますので、スタートボタンを押してください。（そのままにしておくとオープニングムービーが始まります。）
このゲームを初めてプレイする場合は『NEW GAME』、すでにセーブした続きをする場合は『CONTINUE』と表示されますので、Aまたはスタートボタンを押して選択してください。また『OPTIONS』を選択するとセーブデータのコピーや消去を行うことができます。（※『OPTIONS』の詳しい説明は14ページをご覧ください。）

『NEW GAME』または『CONTINUE』を選択すると以下の３つのモードが表示されます。プレイをするゲームモードを選択してください。

＜ゲームモード＞

（１）CHAMPIONSHIP（３人のライバル選手と順位を争うモード）
（２）TIME ATTACK（プレイヤー１人でタイムを計測するモード）
（３）2P BATTLE（他のプレイヤーと２人で対戦レースをするモード）



『CHAMPIONSHIP』『TIME ATTACK』

『CHAMPIONSHIP』は３人のライバル選手と順位を争うレースモードで、１位を獲得すればクリアとなります。またプレイヤーは滑っていくたびに成長をしていき、伝説の称号"Snow Speeder"を目指すモードです。（※成長の詳しい説明は15ページをご覧ください。）『TIME ATTACK』は１人でコースを滑り、そのコースのベストタイムを縮めていくモードで、練習にも最適です。各モードの進行の仕方は以下の通りです。

●キャラクターの選択

『CHAMPIONSHIP』もしくは『TIME ATTACK』を選択すると、まず『SELECT　PLAYER』　画面が表示されます。6人のキャラクターの中からお好みのプレイヤーを選択してください。
（※各キャラクターのご紹介については16ページをご覧ください。）

○パラメータの説明

SPEED	この値が高いほど、速いスピードを出しても転倒しにくくなります。
CORNERRING	この値が高いほど、コーナリング（旋回性）がよくなります。
DAMAGE	この値が高いほど、加速時や壁にぶつかった時にスタミナが減りにくくなります。
ACCELERATION	この値が高いほど、加速が鋭くなります。
COOL	この値が高いほど、SPEED・CORNERRINGのABILITY UPがしやすくなります。（※ABILITY UPについての詳しい説明は15ページをご覧ください。）



○レベル

SKI、SNOWBOARD各々で選手の現在のレベルを表します。
（※レベルについての詳しい説明は15ページをご覧ください。）

メインメニュー

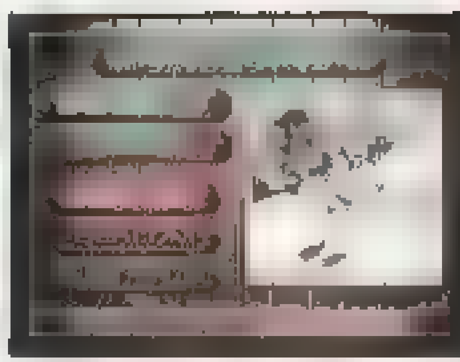


キャラクターを選択すると以下のメニューが表示されます。各項目を設定し、ゲームスタートになります。



STAGE

STAGE1～3の中からコースを選択してください。STAGE1（初級）、2（中級）、3（上級）です。1～3全てのコースをクリアすると、STAGE4（スペシャル）を選択することができるようになります。



GAME

以下の3つの競技の中からお好みの競技を選択してください。1つのステージにつき、3競技全て1位を獲得するとステージクリアとなります。

1:FREE RIDE<フリーライド>
分岐のあるコースを自由に滑り、速さを競う競技

2:SLALOM<スラローム>
配置されたポールの間をくぐり抜けながら速さを競う競技。
ポールの間をくぐり抜けるとタイムが加算、くぐり損ねるとペナルティとしてタイムが減算されていきます。

3:GIANT SLALOM<ジャイアントスラローム>
2とルールは同様で、ポールから次のポールまでの間隔が長くなった競技

「CHAMPIONSHIP」「TIME ATTACK」







STYLE
スキー／スノーボードのどちらでプレイをするかを選択します。3Dスティックの左右で切り替え、Aボタンで決定します。

SET UP
選んだキャラクターのウェア・ボードを選択します。
BOARD：使用する板・ボードを変更します。
WEAR：使用するウェアを選択します。
（※ウェアはジャケット・パンツ・ブーツがセットになっています。）
EXIT：「SET UP」を終了します。

「BOARD」・「WEAR」をAボタンで決定すると各々の選択画面に移行しますので3Dスティックの左右でお好みのBOARD・WEARを選択してください。またプレイヤーがLEVEL UPをしていくと選択することができるBOARD・WEARの「TYPE」が増えていきます。
（※LEVEL UPの詳しい説明は15ページをご覧ください。）

START
レースをスタートします。



●レース中の画面の説明

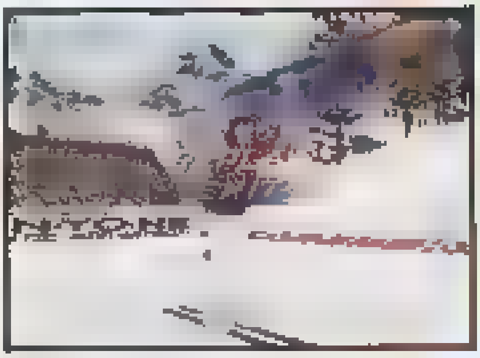


1.TOTAL TIME：レースをスタートしてから現在までの時間
2.現在の残り時間
3.BEST TIME：このコースでのベストタイム
4.現在の順位
5.コースマップとプレイヤー（※Pで表示）・ライバルの現在地点（※TIME ATTACKでゴーストデータ使用時はゴーストは（G）で表示されます。）
6.現在のスタミナ量（※スタミナが0になると、加速をすることができなくなります。）
7.現在のスピード（時速表示）
8.限界スピード警告メーター（スピードを出し過ぎると警告点滅します。）
9.限界バランス警告メーター（バランスを崩すと警告表示されます。）
10.ライバルチェックマーク（敵が後方から接近してくると表示されます。）



レース中にスタートボタンを押すと一時中断（ポーズ）することができ、以下のメニューが表示されます。

CONTINUE：そのままレースを続行します。
RETIRE：レースを中止して、メインメニューに戻ります。
RESTART：そのレースを最初からやり直します。



ゴール後以下のメニューが表示されます。

REPLAY：レース結果をダイナミックなカメラアングルでビデオテープのように再生します。
EXIT：RESULT画面に移ります。

※REPLAYについての注意

レースに3分以上かかってしまった場合はゴールまで再生されず、途中で終了してしまいます。またレース中に大きな走行ミス等があった場合、正しく再生されないことがあります。

●RESULT画面

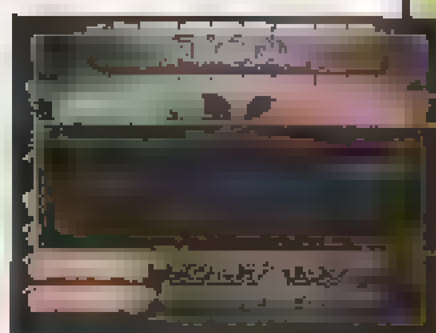
RESULT-1
1.ステージ名
2.競技名
3.順位
4.キャラクター名
5.1位のタイム
6.1位とのタイム差



RESULT-2
1.プレイヤーの順位
2.そのステージのベストタイム
3.トータルタイム結果
4.各チェックポイントの通過タイム



※『TIME ATTACK』のゴーストデータについて



●「ゴースト」とは

ゴーストとは半透明で表示される自分の記録で、セーブした時のプレイとそっくりの動きをします。

（※ただし、完走していない場合、ゴールするまでに3分以上かかった場合はセーブをされず、大きな走行ミスがあった場合はゴーストは正常に再現をされません。またゴーストデータに登録していないウェア・ボード、選択できないステージが含まれていた場合は使用をすることができません。）

●「ゴースト」の記録の仕方



「TIME ATTACK」でレース終了後、「ゴーストデータをセーブしますか？」と表示されますので、「YES」を選択すれば記録をすることができます。

※①コントローラパック85ページを使用します。
②ゴーストデータは1つしか記録できません。
③ゴーストデータは上書きをすることができます。

『2P BATTLE』

2人で対戦が行えるモードで、画面が上下に2分割してレースが行われます。またコントローラパックからデータをロードすることによって、お互いに育てたキャラクター同士で対戦を行うことも可能です。

（※「2P BATTLE」はコントローラが2つ接続されていないと選択をすることができません。）

「2P BATTLE」の進行の仕方は以下の通りです。

①メイン画面



「SELECT PLAYER」用意されたキャラクターの中から使用するキャラクターを選択します。（※ウェア、ボードは選択をすることができません。）

「LOAD DATA」セーブデータから、育てたキャラクターを選択します。

（※着用しているウェア、ボードは最後にレースを行った時点のものになります。）

（1）GAME PAK　カセット内のセーブデータから、育てたキャラクターのデータをロードします。

（2）CONTROLLER PAK　コントローラパック内のセーブデータから、育てたキャラクターのデータをロードします。



1 SELECT PLAYER　キャラクターを選択します。

2 SELECT STYLE　スキーヤー／スノーボーダーを選択します。

3 SELECT LEVEL（※LOAD DATAを選択したときは表示されません。）　プレーヤーのレベルを選択します。（※レベルについての詳しい説明は15ページをご覧ください。）力量に合わせてお互いのレベルを選え、ハンデをつけることができます。

②コース・競技選択画面

1.FR：FREE RIDE

2.SL：SLALOM

3.GS：GIANT SLALOM

4.プレイヤー1の勝利数

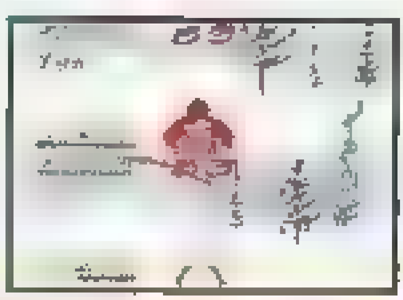
5.プレイヤー2の勝利数



③レース中の画面の説明

上画面：1P用画面

下画面：2P用画面



OPTIONS

メニューの説明

BGM　ゲーム中のBGMのON/OFFを設定することができます。
TEST BGM　ゲーム中に使用している全てのBGMを自由に聴くことができます。
TEST SE　ゲーム中に使用している全ての効果音・音声を自由に聴くことができます。

COPY&DELETE
ゲームカセットのセーブデータをコントローラパックにコピーしたり、そのデータを消去したりします。



※セーブデータについて

「CHAMPIONSHIP」もしくは「TIME ATTACK」で1コースを完走すると、自動的にその記録（選手のレベル、ウェア・ボードの取得・装着、ステージクリア）がカセット内でセーブされます。「2P BATTLE」ではその結果はセーブされません。

EXIT：タイトル画面に戻ります。

キャラクターの成長

「CHAMPIONSHIP」でコースを完走するとそのキャラクターに経験値が加算されます。（経験値は表示はされません。）ある一定の経験値が溜まると、「ABILITY UP」画面が表示され、そのキャラクターのSPEED、CORNERING、COOLのいずれかのメモリが上がります。



さらに一定数「ABILITY UP」すると「LEVEL UP」します。LEVEL UPすると選手のレベルが上がり、さらに「SET UP」メニューでプレイヤーが使用することができるウェアとボードが増えます。選手のレベルは以下の4ランクです。

AMATEUR → SEMI PRO → PROFESSIONAL → SNOW SPEEDER

●「ABILITY UP」のコツ

①SPEED　スピードの限界（限界スピード警告メーターの点滅）に転倒せずに耐えるほど、UPしやすくなります。

②CORNERING　バランスの限界（限界バランス警告メーターの点滅）に転倒せずに耐えるほど、UPしやすくなります。

③COOL　エアトリックを数多く成功させる、また滑走回数を重ねるほどUPしやすくなります。

※完走をすれば、いずれかの経験値は獲得できますので、走行に失敗してもRESTARTせずに、ゴールを目指しましょう。またレース途中でTIME OUTになってしまうと、そのレースでの経験値は獲得されないので注意をしましょう。

キャラクター紹介



Ippei Hayami

<速見一平>（国籍：日本）
幼い頃から相棒の熊（二平）と共に雪山に親しみ、ウィンタースポーツ全般に精通してきた。国内ではゲレンデというゲレンデ、大会という大会を全て制覇し、もはやライバルは存在しない。



Claire Winslet

<クレア・ウィンスレット>
（国籍：フランス）
世界各国の乗馬大会で栄冠を成すがままにしてきた経歴を持つが、日本で速見一平と出会い、雪山に魅了された。現在は世界各国のスキー・スノーボード大会を制覇するため、鍛錬に余念がない。



Hans Holzman

<ハンス・ホルツマン>（国籍：ロシア）
雪に囲まれて育った彼はスキー・スノーボード以外のスポーツを知らない。体格にも恵まれ、その直滑降には道を阻む者はいない。



Janet Brown

<ジャネット・ブラウン>（国籍：イギリス）
持ち前のルックスを武器に女優業も兼ねている、その名の通りウィンタースポーツ界の女王。しかしながら、その端正な見た目とは裏腹に男勝りの豪快な雪さばきを見せ付ける。



Jimmy Smith

<ジミー・スミス>
（国籍：アメリカ）
過去ウィンタースポーツ界に君臨した両親を持つサラブレッド。世界中の大会の最年少記録次々と塗り替えてきた。未だ敗北の苦汁を知らず、若干15歳にして世界の頂点を目指す。



Cherie Cheng

<チェリー・チェン>
（国籍：中国）
片手間の趣味としてやり始めたスキー・スノーボードだが、持ち前のバネを武器にめきめきと上達、彗星のごとくウィンタースポーツ界にデビューした。

エアトリック

※表中の上下左右は3Dスティックの方向を表します

<スキー>

1	コザック	上＋B
2	スプレッドイーグル	下＋B
3	バッククラッシャー	右＋B
4	アイアンクロス	左＋B
5	ダフィー	上＋下＋B
6	ダブルツイスター	右＋左＋B
7	ミールキック	右＋右下＋下＋B



<スノーボード>

1	ノーズグラブ	上＋B
2	テールグラブ	下＋B
3	インディ	右＋B
4	メソッド	左＋B
5	ステイルフィッシュ	左＋左＋B
6	ミュートグラブ	右＋右＋B
7	トゥイーク	下＋上＋B



ボード・ウェア紹介

サロモン&テーラーメイド(株)、(株)インターナショナル・トレーディング・コーポレーション、オンヨネ(株) のご協力により実商品をゲーム上に使用しています。※実際のボード・ウェアとゲーム中のボード・ウェアの性能は必ずしも一致しません。

SKI

●SALOMON



CARVING X-FREE JKT
SAJ-98213



CARVING AXECLEAVER JKT
SAJ-98120
CARVING AXECLEAVER SLP
SAP-98123



CARVING AXENDO JKT
SAJ-98110
CARVING AXENDO SLP
SAP-98115



EVOLUTION2 SERIES



PERFORMA SPORT 7.0



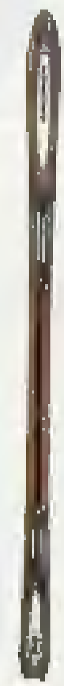
PERFORMA 9.0 EQUIPE



SUPER FORCE SERIES 3S



X-FREE 09



AXENDO SERIES

SNOWBOARD

●SALOMON



bridge jacket

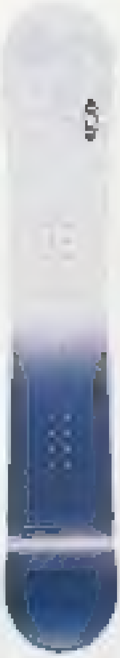
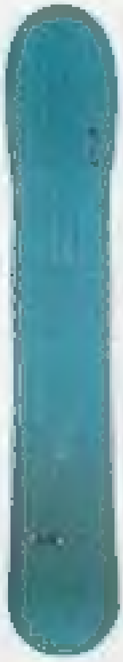


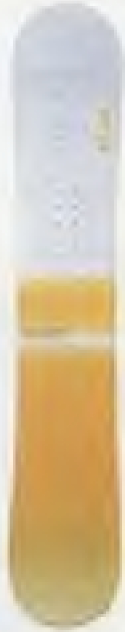
bufi jacket



Cul5 jacket

●ボード・ウェア紹介

Freeride Adventure 500 Pro

Freestyle 300

Freeride 500 Pro

Freeride Speed 500 Pro

Freestyle 500 Pro



Synapse Custom-Fit Unisex



Synapse Auto-fit Unisex



Dialogue Sensifit Men

●BONFIRE



MEN'S PLATINUM JACKET 1



MEN'S GOLD JACKET 1

●VANS



JAMIE LYNN



HI-STANDARD



noRD



MACH

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。

このカセット内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカセットの抜き差しをすると、蓄積されていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

イマジニア株式会社
〒163-0715
東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15F
TEL：03-3343-8911（代表）　FAX：03-3343-8915

＜商品に関するお問い合わせ先＞
ユーザーサポート係
TEL：03-3343-8900　FAX：03-3343-8915
営業時間：祝祭日を除く月～金曜日　10:00～11:45、12:45～17:00
※ゲームの攻略に関するお問い合わせにはお答えをすることができません。

イマジニア株式会社

〒163-0715 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15F
TEL: 03-3343-8911(代表) FAX: 03-3343-8915

〈商品に関するお問い合わせ先〉
ユーザーサポート係
TEL 03-3343-8900 FAX 03-3343-8915
営業時間 祝祭日を除く月～金曜日 10:00～11:45、12:45～17:00

NINTENDO64

この64(ロクヨン)マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。